

Système commun pour individuel ou tournoi avec tirage au sort des paires

OUVERTURES	RÉPONSES	REDEMANDE DE L'OUVREUR
<p>1 ♣ ou 1 ♦ 12 H mini ou As-Roi + As ou 11 H si 5-5</p>	<p>Priorité : une MAJ de 4 cartes à partir de 5 H. <u>Sinon</u> :</p> <ul style="list-style-type: none"> - 1 SA sur 1 ♣ = 5-10 H réguliers (sinon : 1 ♦) - 1 SA sur 1 ♦ = 5-10 H toutes mains. Avec +, 2♣. - 2 SA = 11-12 HL réguliers. - 3 SA = 13-15 HL réguliers. <p>Fit mineur = avec 5 cartes (sans MAJ de 4 cartes) :</p> <ul style="list-style-type: none"> Fit à 2 = 5-7 H, 6-10 HLD. Fit à 3 = 8-10 H, 11-12 HLD. 	<p>Avec le fit (4 cartes) dans la MAJ de réponse (prioritaire) :</p> <ul style="list-style-type: none"> Fit à 2 = 13-15 HLD Fit à 3 = 16-18 HLD Fit à 4 = 19-21 HLD. Sinon : <ul style="list-style-type: none"> - Sur réponse 1 ♥, avec 4 ♠ = 1 ♠. - Main Régulière : - 1 SA = 12-14 H. 1 ♦ - 2 ♣ - - 2 SA = 18-19 H. <p>Main Bicolore : nommer la 2^e couleur :</p> <p>Bicolore économique = 12-18 H.</p> <p>Bicolore cher = 18 H et plus (avec moins, répétition).</p> <p>Bicolore économique à saut = 19-20 H.</p> <p>Main Unicolore = répéter sa couleur, avec saut à 15 H & +.</p>
<p>1 ♥ ou 1 ♠ 12 H mini ou As-Roi + As ou 11 H si 5-5</p>	<p>Priorité : donner le fit si moins de 11H.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Fit à 2 = 5-10 HLD, 3 cartes. - Fit à 3 = 11-12 HLD, 4 cartes. - Fit à 4 = Main faible avec 5 atouts, barrage. <p>Avec plus : changer de couleur.</p> <p>Sans fit : - 1 SA = 5-10 H, toutes mains.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Sur ouverture de 1 ♥, avec 4 ♠ = 1 ♠. - sur ouverture de 1 ♠ avec 5 ♥ et au moins 11H : 2 ♥ <p>Sinon, avec 11 H et plus : une mineure au palier de 2.</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Le partenaire a fitté = passe, conclusion ou enchère d'essai. 12 H mini - Fit à 2 = 5-10 HLD, 3 cartes. (2SA = après fit à 2, demande de dire 4 avec 8-10 HLD). - Sur 1 ♥ - 1 ♠, avec le fit = idem § précédent. ou As-Roi + As - Fit à 3 = 11 - 12 HLD, 4 cartes. Sinon : - Main Régulière : <ul style="list-style-type: none"> - Après 1 sur 1 : - 12-14 H = 1 SA. - 18-19 H = 2SA - 15-17 H = la mineure de 3 cartes - Après 2 sur 1 : - 12-14 H = répéter sa couleur. - 15-17 H = 2 SA. - 18-20 H = 3 SA. <ul style="list-style-type: none"> - Main Bicolore : nommer la 2^e couleur - Bicolore économique = 12-18 H. - Bicolore cher = 18 H et plus (avec moins, répétition). - Bicolore économique à saut = 19-20 H. - Main Unicolore : répéter sa couleur, avec saut à 15 H et +.
<p>1 SA 15-17 H réguliers (MAJ 5^e tolérée).</p>	<p>2 ♣ Stayman : pour demander la (les) MAJ 4^e, à partir de 8 H</p> <p>Texas = avec une MAJ 5^e ou une mineure 6^e, nommer la couleur en-dessous, puis :</p> <ul style="list-style-type: none"> 0-7 H = passer sur la rectification. 8 H = 2 SA, 9 H et += 3 SA. Avec 1 MAJ 6^e 4♥/♠ 	<p>Réponses au Stayman : 2 ♦ = pas 4 ♥ ni 4 ♠. 2 ♥ = 4 ♥. 2 ♠ = 4 ♠ 2 SA = 4 ♥ et 4 ♠.</p> <p>Après Texas : rectifier dans la couleur. Avec 17 H et 4 cartes dans la MAJ indiquée, la nommer à 3</p>
<p>2 SA 20-21 H réguliers sans MAJ 5^e</p>	<p>3 ♣ Stayman : pour demander la (les) MAJ 4^e, à partir de 4 H.</p> <p>Texas = avec une MAJ 5^e, nommer la couleur en dessous, à partir de 4 H.</p>	<p>Réponses au Stayman : 3 ♦ = pas de MAJ 4^e 3 ♥ = 4 ♥, 3 ♠ = 4 ♠, 3 SA = 4 ♥ et 4 ♠.</p> <p>Après Texas : rectification dans la couleur</p>
<p>2 ♣ : Fort indéterminé. Unicolore 18-22 H (8 levées) Ou régulier 22-23 H Ou bicolore MAJ 5-5 de 5 perdantes</p>	<p>Réponse obligatoire : 2 ♦.</p>	<p>Unicolore : nomme sa couleur. Régulier 22-23 H : 2 SA. Continuer comme sur une ouverture de 2 SA (Stayman, Texas). Bicolore MAJ : 3 SA, le répondant choisit</p>
<p>2 ♦ : Forcing Manche : 23 H et plus ou unicolore à 9 levées & +. Ou bicolore de 4 perdantes ou moins</p>	<p>Répondre les As :</p> <ul style="list-style-type: none"> 2 ♥ = pas d'As, moins de 8 H. 2 ♠ = 1 As MAJ (♥ ou ♠). 2 SA = pas d'As, 8 H ou 2 Rois. 3 ♣ = As de ♣. 3 ♦ = As de ♦. 3 SA = 2 As. 	<p>L'ouvreur nomme sa couleur au moins 5^e ou dit Sans-Atout. Le camp ne doit pas s'arrêter avant la manche.</p> <p>Si la redemande de l'ouvreur est 2SA, continuer comme sur une ouverture de 2SA (Stayman, Texas).</p>
<p>2 ♥ ou 2 ♠ : 2 Majeur faible. 5-10 H, couleur 6^e par 2 Honneurs, pas 2 As, pas 4 cartes dans l'autre MAJ</p>	<p>< 14 H fitté : fit à 3 ou 4 (continue le barrage). Fitté, 14 H & + : Manche ou question : 2 SA. Changement de couleur : 17 H et plus, bonne couleur. Non fitté, Forcing. 3 SA = pour les jouer</p>	<p>Sur réponse 2 SA : avec 8-10 H, nommer un As ou un Roi extérieur. Avec moins, répéter sa couleur. Avec la MAJ par As-Roi-Dame, dire 3 SA.</p> <p>Si 8-9 H et un singleton ou une chicane, le nommer au palier de 4 (mais priorité à un honneur A ou R si on l'a). Exception : 2 ♥ - 2 SA - 4 ♥ = singleton ou chicane ♠.</p>
<p>3 à la couleur (Barrage) 7 cartes, 5-10 H. En mineures : par 2 Honneurs</p>	<p>En MAJ : additionner nombre d'atouts et levées de tête (As, As-Roi, As-Roi-Dame, etc...). Si le total atteint 5, manche MAJ. Sinon : Passe.</p> <p>En mineure : avec au moins 2 cartes dans la mineure et l'ouverture, 3 SA si l'on tient les MAJ. Si l'on n'en tient qu'une, la nommer, L'ouvreur dit 3 SA s'il tient l'autre.</p>	
<p>INTERVENTIONS : 1 à la couleur : 5 cartes & +, 7-16 H, couleur par 2 Honneurs. 2 à la couleur : 6 cartes, 10-16H. Réponses : Fitté moins de 11 : addition d'atouts (3 cartes = fit à 2 ; 4 cartes = fit à 3 ; 5 cartes = fit à 4). Fitté 11 HLD et plus : cue-bid de l'ouverture.</p> <p>Contre d'appel : avec l'ouverture et 4-3 dans les MAJ ou 4 dans l'autre MAJ. Toutes mains à partir de 17 H.</p> <p>1 SA : ouverture 1 SA, avec arrêt dans l'ouverture. Suite comme sur ouverture 1 SA.</p>		
<p>RÉVEILS : Après ouverture et 2 « Passe » : Couleur = 4 ou 5 cartes, 8-13 H. Contre = 4-4 MAJ, 8 H & +. 1 SA = 9-13 H réguliers, tenue dans l'ouverture. Avec 14 H et plus, contrer d'abord.</p>		